

Grümpeltturnier Reglement der Sportgruppe Schlierbach

1. Die Spieldauer beträgt ca. 2 x 7 Minuten inkl. Seitenwechsel.
2. Jede Mannschaft besteht aus mind. 6 Spielern und weiteren Ersatzspielern.
3. Pro Mannschaft dürfen höchstens 3 Aktive eines SFV-Vereins gleichzeitig auf dem Feld mitspielen.
4. Als Aktive gelten Inhaber eines Spielpasses, die in der vergangenen Saison mindestens ein Meisterschaftsspiel gespielt haben.
5. Es werden folgende 4 Kategorien unterschieden:
 - a) Senioren max. 3 Aktive
 - b) Sie & Er max. 3 Herren & max. 3 Aktive
 - c) Junioren bis Jahrgang 2007 und jünger & max. 3 Aktive
 - d) Vereinsmannschaften amtlich registriert & max. 3 Aktive
6. Spieler von Juniorenmannschaften müssen mit einer Identitätskarte beweisen können, dass sie altersmässig noch in der Juniorenkategorie spielen dürfen.
7. Falls eine Juniorenmannschaft bei einem Protest wegen zu alter Spieler keine gültigen Ausweise vorweisen kann, wird die Mannschaft vom Turnier ausgeschlossen.
8. Die Mannschaften werden in Gruppen aufgeteilt. Die Finalrunde wird im Cup-System bestreitet. Je nach Anzahl Gruppen können auch Gruppenzweite die Finalrunde bestreiten.
9. Bei Punktegleichheit entscheidet das Penaltyschiessen.
10. Das Penaltyschiessen findet direkt nach dem betreffenden Spiel statt.
 - a) Pro Mannschaft werden je 5 Bälle geschossen, wobei jeder Spieler nur 1 Ball schießen darf.
 - b) Es dürfen keine fremden Spieler zugezogen werden.
 - c) Falls bei einer Mannschaft nicht 5 Spieler anwesend sind, verfallen die verbleibenden Schüsse.
 - d) In der Kategorie Sie & Er schießen mind. 2 Frauen.
11. Den preisberechtigten Mannschaften werden 6 Preise abgegeben.
12. Gespielt wird nach den Regeln des SFV 1997, wobei jedoch die Offside-Regel und Torwart-Rückpassregel wegfallen. Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt. Mit 3 Punkte-Regel für einen Sieg, ein Unentschieden gibt je 1 Punkt. Damentore zählen doppelt, Eigentore nur einfach.
13. Es ist obligatorisch, Schienbeinschoner zu tragen.
14. Tragen Sie Nocken- oder Noppenschuhe. Wärmen Sie sich vor jedem Spiel auf und trinken Sie während des Turniers keinen Alkohol.
15. Wenn die Spieler wegen unerlaubtem Schuhwerk verzeigt werden, geht das betreffende Spiel 0:1 verloren. (Ein Spieler genügt)
16. Proteste solcher Art müssen während dem Spiel vom direkten Gegner beim Schiedsrichter angemeldet werden.
17. Sämtliche Proteste müssen spätestens 10 Minuten nach dem betreffenden Spiel auf der Jury gemeldet werden.
18. Jede Mannschaft, die Protest einlegt, hat CHF 50.- auf der Jury zu hinterlegen. Geht der Protest verloren, so verfällt der Betrag zu Gunsten des Veranstalters, ansonsten wird dieser zurückbezahlt.
19. Verliert eine angeklagte Mannschaft einen Protest, so geht das betreffende Spiel 0:1 verloren und die Mannschaft kann vom Turnier ausgeschlossen werden.
20. Erscheint eine Mannschaft nicht zur vorgeschriebenen Zeit auf dem Spielfeld, so geht das Spiel 0:1 verloren.
21. Wird ein Schiedsrichter von einem Spieler tätlich angegriffen, (auch nach dem Spiel) so wird die ganze Mannschaft vom Turnier ausgeschlossen.
22. Werden Einrichtungen von Spielern böswillig beschädigt, so wird die Mannschaft polizeilich verfolgt.
23. Entscheide des OK's und der Schiedsrichter sind unanfechtbar und müssen unbedingt befolgt werden.
24. Die Versicherung ist Sache jedes Einzelnen. Die Sportgruppe Schlierbach haftet in keinem Fall für allfällige Verletzungen.
25. Bei Meinungsverschiedenheiten über die Auslegung der Turnierbestimmungen und in Zweifelsfällen entscheidet einzig und allein das OK. Sie ist die oberste Instanz des Turniers.
26. Bei grober Spielführung wird die betreffende Mannschaft durch den Schiedsrichter
 - a) verwarnt
 - b) vom Turnier ausgeschlossen
27. Fairplay lohnt sich! Respektieren Sie Ihre Gegenspieler und Schiedsrichter.
28. Wir empfehlen Ihnen den Fussballtest der Suva: www.suva.ch/fussballtest. Nach Beantwortung der Fragen wird Ihr persönliches Profil erstellt und sie erfahren, wie Sie Ihr Verletzungsrisiko beim Fussballspielen senken können.
29. Mit ihrer Anmeldung akzeptieren die Mannschaften dieses Reglement.